



DRP

PRIMAR GENERAL AL MUNICIPIULUI CHIȘINĂU

DISPOZIȚIE

nr. 464-d

din 10 august 2021

Cu privire la redistribuirea
alocațiilor bugetare, aprobate
pentru anul 2021, pentru Direcția
generală locativ-comunală și
amenajare

Având în vedere demersul Î.M. „Asociația de Gospodărire a Spațiilor Verzi” nr. 721/21 din 25.06.2021, adresat Direcției generale locativ-comunale și amenajare, referitor la necesitatea redistribuirii alocațiilor bugetare aprobate conform deciziei Consiliului Municipal Chișinău nr. 25/4 din 29 decembrie 2020 „Cu privire la aprobarea bugetului municipal Chișinău pe anul 2021 în lectura a doua”, în scopul achiziționării de mijloace fixe, în temeiul art. 15 alin. (2), art. 16 alin. (1) din Legea nr. 136 din 17.06.2016 „Privind statutul municipiului Chișinău”, art. 29 alin. (1) lit. f) și 32 alin. (1) din Legea nr. 436-XVI din 28.12.2006 „Privind administrația publică locală”, dispoziției nr.740-dc din 26.07.2021, „Cu privire la delegarea exercitării atribuțiilor Primarului General al municipiului Chișinău”, vicepremarul municipiului Chișinău DISPUNE:

1. Se permite redistribuirea alocațiilor bugetare aprobate pentru anul 2021 pentru Direcția generală locativ-comunală și amenajare, conform anexei.
2. Direcția generală finanțe și Direcția generală locativ-comunală și amenajare vor opera modificările respective în Sistemul financiar de management al informației.
3. Controlul asupra executării prezentei dispoziții mi-l asum.



VICEPRIMAR
Olga URSU

Anexă
la dispoziția Viceprimarului
municipiului Chișinău
nr. 467-dim *nota accept* 2021



REDISTRIBUIREA

alocațiilor bugetare aprobate pe anul 2021
pentru ÎM „Asociația de Gospodărire a Spațiilor Verzi”

Program/Subprogram (P1P2)		7502
Funcția (F1-F3)		0620
Activitate (P3)		00332
<i>Cheltuieli</i>	<i>Cod Eco</i>	<i>Suma, lei</i>
Reparații capitale ale altor mijloace fixe (ÎM „Asociația de Gospodărire a Spațiilor Verzi”)	222990	- 3 500 000,0
Achiziționarea mijloacelor fixe	315110	+ 3 500 000,0

SECRETAR INTERIMAR
AL CONSILIULUI
Silvia LIPCANU

